

Modulbezeichnung	WING-Bachelor Modul 27 Projektmanagement II und Informatik II	
Verwendbarkeit	Bachelorstudiengang Wirtschaftsingenieurwesen	
Lernziele / Kompetenzen	<p>Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> - verstehen lineare und iterative Vorgehensmodelle der Softwareentwicklung. - können ausgewählte Vorgehensmodelle (Phasenmodelle, Prototyping) anwenden. - können die grundlegenden methodischen Bestandteile der objektorientierten Programmierung anwenden. - sind in der Lage Programme zu analysieren und einfache Programme zu entwerfen und in einer höheren Programmiersprache zu erstellen. - können den Aufwand von Entwicklungsprojekten abschätzen. 	
Lehrinhalte	<ul style="list-style-type: none"> - Einführung in die objektorientierte Programmierung: Daten: Datentypen; Felder; Funktionen: Aufruf; grundlegende Befehlsschleifen; Parameterübergaben; Modularisierung; Vererbung - Vorgehensmodelle bei der Softwareentwicklung: Phasenmodelle; Prototyping; iterative Vorgehensmodelle - Planung, Realisierung und Einführung von Anwendungssystemen - Management von Entwicklungsprojekten - Methoden zur Aufwandsabschätzung von IT Projekten 	
Lehr- und Lernformen	Seminaristischer Unterricht, Übungen am PC, Präsentationen	
Modulsprache	Deutsch	
Voraussetzungen	Formal: keine Inhaltlich: Projektmanagement I, Informatik I	
Prüfungsleistung	K 1 + H	
Kreditpunkte	6	
Arbeitsaufwand	Präsenzzeiten	60
	Selbststudium	120
Schwerpunkte im Selbststudium	<ul style="list-style-type: none"> - Eigenständige Bearbeitung von bereitgestellten Übungsaufgaben - Nachbereitung der Fallbeispiele - Literaturstudium 	
Angebot des Moduls	Sommersemester	
Modulverantwortliche/r	Dipl.-Wirtsch.-Inf. Michalak	
Lehrende/r	Dipl.-Wirtsch.-Inf. Michalak	