

Modulbezeichnung		WING-Master Modul 10 Wahlpflichtmodul Innovationsmanagement	
Verwendbarkeit		Masterstudiengang Wirtschaftsingenieurwesen	
Lernziele / Kompetenzen		Die Studierenden - kennen den Begriff Innovation und beschreiben unterschiedliche Arten von Innovationen. - verstehen die wichtigsten Gründe und Ziele des Innovationsmanagements. - verstehen die wesentlichen Herausforderungen des Innovationsmanagements für Unternehmen. - lernen verschiedene Innovationsprozesse kennen, und können beurteilen, wann welcher Prozess sinnvoll sein kann.	
Lehrinhalte		- Grundlagen des Innovationsmanagements - Erfolgsfaktoren von Innovationen, Widerstände, Promotoren, Schnittstellenmanagement - Innovationsprozesse (Front und Back end) - Methoden und Tools: z.B. Design-Thinking, Canvas, World-Cafe, Bar Camp, De Bono - Innovationskultur - Innovationsorganisationen - Umsetzen von Innovationen in Projekten	
Lehr- und Lernformen		Seminaristischer Unterricht, Übungen, Fallstudien, Gruppenarbeiten	
Modulsprache		Deutsch	
Voraussetzungen		Formal: keine Inhaltlich: Projektmanagement	
Prüfungsleistung		Klausur 1 h	
Kreditpunkte		3	
Arbeitsaufwand	Präsenzzeiten	30	
	Selbststudium	60	
Schwerpunkte im Selbststudium		- Literaturstudium - Nachbereitung der Fallbeispiele - Eigenständige Bearbeitung von bereitgestellten Übungsaufgaben	
Angebot des Moduls		Wintersemester	
Modulverantwortliche/r		Prof. Dr. Brüseke	
Lehrende/r		Prof. Dr. Brüseke	